ESTRUTURA PARA RELATÓRIO FINAL DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA E TECNOLÓGICA

Observação: Os campos devem ser preenchidos no SIGEP, conforme quantidade de caracteres.

## INTRODUÇÃO (1.000 a 6.000 caracteres com espaço)

Na introdução devem ser apresentados referencial teórico (com as citações apropriadas) a justificativa e o problema (a questão de pesquisa que foi respondida).

## OBJETIVOS

## Objetivo geral (30 a 400 caracteres com espaço)

## Objetivos específicos (se aplicáveis) (30 a 900 caracteres com espaço)

## MATERIAIS E MÉTODOS (800 a 6.000 caracteres com espaço)

## RESULTADOS (800 a 6.000 caracteres com espaço)

Se for necessário utilizar tabelas ou figuras, seguir as instruções abaixo:

* As **Tabelas** são numeradas sequencialmente (Tabela 1, Tabela 2, etc). Seu título deve ser informativo, colocado acima e justificado à esquerda. Notas de rodapé (a, b, c...) descrevendo aspectos da tabela podem ser colocados diretamente abaixo da mesma.
* As **Figuras** (fotos, esquemas, gráficos) são numeradas sequencialmente (Figura 1, Figura 2, etc). Seu título deve ser informativo, colocado abaixo e justificado à esquerda, descrevendo o que é mostrado.

## DISCUSSÃO (800 a 6.000 caracteres com espaço)

## CONCLUSÃO (200 a 1.000 caracteres com espaço)

Atenção, a conclusão deve responder os objetivos

**REFERÊNCIAS (200 a 4.000 caracteres com espaço)**

**Atenção**: Após o envio/encaminhamento do Relatório Final pelo(a) Estudante, o(a) Orientador(a) deverá acessar o SIGEP e validar (Aprovar/Reprovar) o Relatório.

## *OBSERVAÇÕES PARA O(A) ESTUDANTE*

## LEMBRAR DE FAZER

* siga uma ordem lógica;
* tente ser claro, conciso e completo;
* cite apenas referências relevantes e necessárias;
* confira a digitação.

## LEMBRAR DE NÃO FAZER

* uso de gíria de laboratório ou de rua;
* sentenças ou parágrafos muito longos;
* nunca apresente parte de livros ou ideias da literatura como suas - é plágio, um crime intelectual (a não ser como citação literal. Nesse caso, deve colocar o número da página de onde foi retirado).